

RÉPUBLIQUE FRANÇAISE.

MINISTÈRE DU COMMERCE ET DE L'INDUSTRIE.

DIRECTION DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE.

BREVET D'INVENTION.

Gr. XX. — Cl. 1.

N° 630.535

Étui-presse pour jeux de cartes.

M. ORESTE BORGHINI résidant en France (Ain).

Demandé le 8 mars 1927, à 14^h 41^m, à Paris.

Délivré le 23 août 1927. — Publié le 5 décembre 1927.

Généralement les jeux de cartes, lorsqu'ils ne sont pas en usage, sont placés dans des presses destinées à conserver les cartes bien planes. Ces presses comportent généralement
5 une vis et un plateau de serrage. Elles sont compliquées et coûteuses.

L'invention décrite ci-dessous a pour objet un étui-presse qui rend les mêmes services tout en étant beaucoup moins encombrant et
10 d'un prix plus abordable.

Il comporte un étui sensiblement rigide, de dimensions proportionnées à celles du jeu à recevoir, muni sur une de ses faces intérieures d'un ressort plat faisant saillie légèrement
15 vers l'intérieur, et un protège-cartes constitué par deux plaques sensiblement rigides garnies intérieurement d'étoffe ou de matière analogue et réunies par un dos, de préférence souple.

On insère le jeu de cartes dans le protège-cartes et on insère ensuite celui-ci, le dos le premier, dans l'étui. Le ressort intérieur de l'étui fait pression sur l'une des plaques du
20 protège-cartes et serre fortement le jeu de cartes de façon à le maintenir bien plat et bien serré; suivant que le jeu est neuf ou plus ou moins usagé, l'épaisseur qu'il occupe est légèrement variable, ce qui est sans inconvénient étant donné l'élasticité du ressort de
25 pression.

L'étui-presse pourra être réalisé avantageusement en celluloïd, au moyen de deux

plaques, formant les faces latérales, réunies par une bande courbée suivant trois côtés de ces faces et sur les bords de laquelle les faces
3 sont soudées à chaud. Les plaques du protège-cartes seront également en celluloïd.

A titre d'exemple on a décrit ci-dessous et représenté au dessin annexé un mode de réalisation de cette invention.

La figure 1 est une vue perspective de l'étui-presse vide, la face d'avant étant en partie arrachée pour laisser voir en partie le
4 ressort intérieur.

La figure 2 est une coupe normale par le plan médian perpendiculaire aux faces de l'étui.

La figure 3 est une vue perspective du protège-cartes.

La figure 4 est une vue perspective de l'ensemble représentant les cartes et le protège-cartes à demi-enfoncés dans l'étui.

L'étui est une boîte parallélépipédique, ayant les dimensions du jeu à recevoir, et comportant deux grandes faces 1 et 2 réunies
5 par trois côtés 3, 4, 5 qui, dans le cas où l'étui est en celluloïd, peuvent être avantageusement constitués comme il a été dit ci-dessus par une bande unique convenablement repliée et sur les bords de laquelle sont sou-
6 dées les deux grandes faces 1 et 2. Cet étui est ouvert suivant un petit côté, à une de ses extrémités, en 6. Les deux faces 1 et 2 portent au bord de l'ouverture chacune une échan-

Prix du fascicule : 5 francs.

crure 7, 8 qui permet de saisir avec les doigts le jeu de cartes lorsqu'il est engagé dans l'étui. Sur l'une des faces, 1 par exemple, est fixé intérieurement un ressort plat 9 disposé suivant la ligne médiane de cette face; ce ressort est, par exemple, fixé en son milieu 10 au moyen de deux rivets, et il est courbé de façon à former vers l'intérieur deux bossages 11 et 12.

Le protège-cartes est constitué, à la façon d'une couverture de livre, par deux plaques sensiblement rigides 13, 14, ayant les dimensions du jeu de cartes et de préférence garnies sur leur face intérieure d'une étoffe ou d'une matière analogue destinée à éviter le salissage et l'usure des cartes; ces deux plaques 13, 14 sont réunies par un dos, de préférence souple, constitué par exemple par une bande d'étoffe 15, qui peut faire partie du même morceau que les deux garnitures intérieures des plaques 13 et 14.

Chaque plaque 13, 14 porte à l'extérieur vers le haut un petit bouton 15 en relief qui permet de saisir facilement le protège-cartes pour le retirer de son étui.

Pour utiliser cet étui-presse, on insère le jeu de cartes 16 entre les deux plaques 13, 14 du protège-cartes puis on engage celui-ci

dans l'étui, le dos en avant, comme cela est visible en figure 4. Grâce aux bossages 11 et 12 du ressort, et par l'intermédiaire du protège-cartes, le jeu se trouve fortement serré, quelles que soient du reste les petites variations dans son épaisseur résultant de son état d'usure. Le protège-cartes empêche d'abîmer les cartes, en les introduisant dans l'étui, soit sur les bords par lesquels on les introduit, soit sur les faces extérieures des cartes extrêmes qui sans cela frotteraient pendant l'introduction sur les parois de l'étui.

RÉSUMÉ.

Étui-presse pour jeu de cartes comportant un étui sensiblement rigide, ouvert sur un de ses petits côtés, muni sur une de ses faces intérieures d'un ressort plat faisant légèrement saillie vers l'intérieur, et un protège-cartes constitué par deux plaques sensiblement rigides, de préférence garnies intérieurement d'étoffe ou de matière analogue, et réunies par un dos, de préférence souple.

ORESTE BORGHINI.

Par procuration :

Société de CARSLADE et REGIMBEAU.

206
39

N° 630.535

M. Borghini

Pl. unique

